

ゲームとアートで

理科をあそぼう 体験教室



応募フォームはこちら↑↓

<https://forms.gle/emM6FqNG4haxHGWz8>

主催：東京学芸大学 理科教育学分野 松浦 執研究室
理科教育学を学ぶ学生達が考案した、理科をゲームやアートとして楽しむ体験を提供します。

アートと実験



①映えドリンク
注ぎ方や色の順番を工夫して映えドリンクを作ろう!



②アクアビーズ
AIイラストをもとにアクアビーズで作品を作ろう

ゲームでまなぶ



③TRPG
ナゾ島調査隊になって島を脱出しよう!



④量の博士カードゲーム
これってどのくらい? 身近な量の博士になろう。

未来にふれる



⑤ミニロボットと
なぞとき
性格のちがうミニロボット達と共に、クイズや実験にチャレンジ

概要と参加方法

参加費無料，小学校1年生から参加OK

保護者様にお子さんの送迎をお願いいたします。

会場保護者同伴いただけます。

保護者同伴であれば未就学児のご兄弟もご参加いただけます。

開催：2026年7月26日（日）10:00～12:00

東京学芸大学 中央1号館研究棟3階理科実験室で実施

応募フォームから事前予約

テーマは上の①～⑤の5つ。1つ選んで事前予約して下さい。

当日のスケジュールと場所

最寄りバス停：京王バス（武42 or 41）「学芸大正門」

集合時間・場所：9:30～9:55・正門入口付近

教室実施時間：10:00～12:00

[お問い合わせ・連絡先]

mail：sci.educate@gmail.com

Tell：070-3849-3915